

CHALLENGE UPDATES

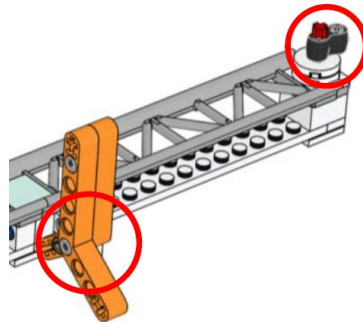
Stand: 28.08.2023

Neu: **Update 04, 05, 06**

Updates

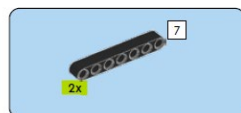
Update 06 – A08 ROLLENDE KAMERA

Alle Aufgabenmodelle müssen gemäß der LEGO Bauanleitung gebaut werden, unabhängig von den Fotos in den Robot-Game Regeln. Das Ende der Schiene sollte bei korrektem Bau wie folgt aussehen (siehe eingekreiste Bereiche):

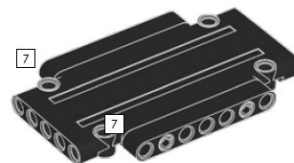


Update 05 – A13 DRUCKMASCHINE

In der Bauanleitung des Aufgabenmodells wurde die Anzahl benötigter schwarzer Balken in den Schritten 2 und 4 korrigiert: ursprünglich stand hier „1x“, aber es werden je Schritt zwei Balken benötigt. Die korrigierte Version der Bauanleitung ist in den [Challenge Ressourcen](#) auf unserer Website und im [FIRST LEGO League Dokumente Sharepoint](#) zu finden.



2



2

Update 04 – REGEL „WÄHREND DES MATCHES | IN DER HOMEZONE“ (S. 19)

Abschnitt 4, Aufzählungspunkt 1 lautet korrekt:

- **TechnikerInnen dürfen nichts davon abhalten, sich zu bewegen.**

Update 03 – A12 VIRTUAL REALITY

Die korrekte Aufgabenbeschreibung der Aufgabe A12 in den Robot-Game Regeln lautet:

**Das Hühnchen ist intakt und befindet sich nicht mehr auf seiner Ausgangsposition: 10
BONUS: Das Hühnchen ist mindestens teilweise über oder hinter dem lila Punkt: 20
extra**

Update 02 – A14 ZUSCHAUERINNENTRANSFER

Die korrekte Aufgabenbeschreibung der Aufgabe A14 in den Robot-Game Regeln lautet:

**Eine/ein ZuschauerIn ist vollständig in einem Zielgebiet: 5 je ZuschauerIn
In einem Zielgebiet ist mindestens eine/ein ZuschauerIn vollständig: 5 je Zielgebiet**

(Die korrigierte Punktevergabe ist auch auf den Bewertungsbogen anzuwenden.)

Update 01 – A13 DRUCKMASCHINE

Die Aufgabenbeschreibung für die Aufgabe A13 in den Robot-Game Regeln enthält folgende Einschränkung:

Um zu punkten, darf kein Material am Matchende die Druckmaschine berühren.

Diese Bedingung ist in der Aufgabenbeschreibung falsch und sollte daher ignoriert werden. Umformuliert: Das Material des Teams **DARF** am Ende des Matches die Druckmaschine berühren.