



PRESSEMITTEILUNG: MIT LEGO ROBOTERN DIE UNTERWASSERWELT ENTDECKEN

Start der FIRST LEGO League Saison 2024/25 mit dem Motto "SUBMERGED"

Leipzig, 06.08.2024 – Das MINT-Bildungsprogramm FIRST LEGO League startet in eine neue spannende Saison und lädt Schüler:innen aus Deutschland, Österreich und der Schweiz dazu ein, in die faszinierende Welt der Ozeane einzutauchen. Unter dem Motto "SUBMERGED" starten die Nachwuchsforscher:innen und -ingenieur:innen am 6. August 2024 mit der Veröffentlichung der neuen Aufgaben in die Saison 2024/25.

In der diesjährigen FIRST LEGO League Saison haben die Teilnehmenden die Möglichkeit, die Tiefen des Ozeans zu erforschen und dabei ihre kreativen und technischen Fähigkeiten zu entfalten. Mit Hilfe von Technologie und kollaborativen Arbeitsmethoden werden sie dazu ermutigt, die verborgenen Schätze der Unterwasserwelt zu entdecken und innovative Lösungen für aktuelle Herausforderungen zu entwickeln.

„Unser Ziel ist es, das Interesse an Technik und IT ganzheitlich zu fördern, individuelle Talente zu stärken und die SchülerInnen dazu zu ermutigen, selbstständig zu denken und Ideen zu kommunizieren. Wir bieten ein Bildungsprogramm, das nicht nur technische Kompetenzen vermittelt, sondern auch die Fähigkeit fördert, Technik sinnvoll einzusetzen und respektvoll im Team zusammenzuarbeiten“, erklärt Stefanie Sieber, Geschäftsführerin beim ausführenden Verein HANDS on TECHNOLOGY e.V.

Das Bildungsprogramm hat einen spielerischen Ansatz und gliedert sich in drei Altersgruppen: FIRST LEGO League Discover, das für Kinder im Kindergartenalter (4 bis 6 Jahre) gedacht ist, FIRST LEGO League Explore richtet sich an Kinder im Grundschulalter von 6 bis 10 Jahren, während FIRST LEGO League Challenge für SchülerInnen im Alter von 9 bis 16 Jahren konzipiert ist. Alle drei Angebote bieten jedes Jahr ein neues Thema und fordern die Teilnehmenden dazu auf, kreative Forschungsprojekte zu entwickeln und innovative Lösungen zu finden. In der Saison "SUBMERGED" erforschen die Teams die Schichten des Ozeans und bringen ihre Erkenntnisse und Ideen an die Oberfläche.

FIRST LEGO League **Discover** ist das Einstiegsprogramm für Kinder im Kindergartenalter (4–6 Jahre). Auf spielerische Art und mit viel Spaß wird die natürliche Neugier der Kinder geweckt und durch Aktivitäten mit LEGO® DUPLO® ihre Auseinandersetzung mit Wissenschaft und Technik gefördert.

FIRST LEGO League **Explore** richtet sich an Grundschul Kinder im Alter von 6 bis 10 Jahren. Im Team arbeiten sie an einem motorisierten LEGO-Modell und lernen spielerisch das Programmieren. Dabei stehen die FIRST-Grundwerte wie respektvoller Umgang, gemeinsames Erleben und kritisches Denken im Vordergrund. Am Ende jeder Saison präsentieren die Kinder ihre Ergebnisse bei regionalen oder lokalen Ausstellungen und tauschen ihre Ideen aus.

FIRST LEGO League **Challenge** ist für SchülerInnen zwischen 9 und 16 Jahren konzipiert. Die Teams arbeiten mehrere Wochen wie echte IngenieurInnen an einem gemeinsamen Projekt, planen, konstruieren und programmieren einen autonomen Roboter und erforschen ein selbstgewähltes Thema. Ihre Ergebnisse präsentieren sie bei regionalen Wettbewerbstagen und schulinternen Abschlussveranstaltungen.

FIRST LEGO League bietet flexible Formate, die sowohl in kleineren Teams als auch im Klassenzimmer umgesetzt werden können. Dies ermöglicht es Schulen, das Programm in den regulären Unterricht zu integrieren und so einer größeren Anzahl von Schüler:innen die Teilnahme zu ermöglichen. Teams können auch außerhalb des Unterrichts, beispielsweise in Arbeitsgemeinschaften oder außerhalb der Schule z.B. in Vereinen oder



FIRST
LEGO
LEAGUE



HANDS on
TECHNOLOGY

Jugendgruppen, gebildet werden. Dadurch wird eine breite Einbindung und Erreichbarkeit gewährleistet, die den unterschiedlichen Bedürfnissen und Ressourcen der Schulen und Gemeinden gerecht wird.

Zusätzlich gibt es verschiedene Förderprogramme, die Schulen und Teams finanziell unterstützen, um eine Teilnahme an der FIRST LEGO League zu ermöglichen. Diese Förderprogramme helfen, die Kosten für Materialien und/oder Anmeldegebühren zu decken, sodass alle interessierten Gruppen die Chance haben, an diesem einzigartigen Bildungsprogramm teilzunehmen.

Interessierte Schulen, Teams und Jugendliche können sich jetzt für die Teilnahme an der FIRST LEGO League Saison 2024/25 und unseren Förderprogrammen anmelden und Teil eines einzigartigen Bildungsprogramms werden, das junge Talente fördert und ihnen die faszinierende Welt der MINT-Bereiche eröffnet. Weitere Informationen gibt es unter: www.first-lego-league.org.

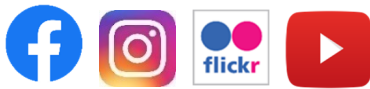
Pressekontakt

Für alle Fragen zum Bildungsprogramm, dem Verein bzw. zu Fotos und Logos wenden Sie sich gern an:

HANDS on TECHNOLOGY e.V.
Stefanie Sieber
Plautstraße 80
04179 Leipzig

Telefon: +49 (0)341 246 1583
Email: ssi@hands-on-technology.org

Mehr zum Bildungsprogramm online unter www.first-lego-league.org und zum Verein unter www.hands-on-technology.org sowie auf unseren Social Media Kanälen:



Organisator

Das Bildungsprogramm FIRST LEGO League entstand aus einer Kooperation zwischen der amerikanischen Bildungsinstitution FIRST und dem dänischen Spielzeughersteller LEGO. In Deutschland, Österreich und der Schweiz wird es vom gemeinnützigen Verein HANDS on TECHNOLOGY e.V. organisiert. Seit seiner Gründung im Jahr 2002 hat der Verein über 120.000 Kinder durch Forschungs- und im MINT-Bildungsbereich geleitet. Die Mission des Vereins ist es seit 20 Jahren, nicht nur technische Kompetenzen zu vermitteln, sondern Kinder und Jugendliche zu befähigen, Technik sinnvoll zu nutzen, selbstständig zu denken, Ideen zu kommunizieren und ein gutes Miteinander zu leben.

HANDS on TECHNOLOGY e.V. wird von folgenden PartnerInnen unterstützt und kann damit das Bildungsprogramm in Deutschland, Österreich und der Schweiz durchführen. In der vergangenen Saison konnten wir über mit Hilfe der Förderer mehr als 130 Teams und über 300 Klassen eine kostenfreie Teilnahme am Bildungsprogramm ermöglichen.

