

FIRST® LEGO® LEAGUE: ALLGEMEINE WETTBEWERBSBEDINGUNGEN

Als Coach Ihres *FIRST® LEGO® League Teams* stimmen Sie mit der Anmeldung zum Wettbewerb zu, die folgenden Wettbewerbsbedingungen gelesen zu haben und zu befolgen. Der Coach ist dafür verantwortlich, die Wettbewerbsbedingungen an alle Teammitglieder, die freiwilligen Teammitarbeiter sowie an alle weiteren betroffenen Personen weiterzuleiten.

1. Coach

Jedes Team muss mindestens einen erwachsenen Coach (mindestens 18 Jahre alt) ernennen. Dieser ist während der Wettbewerbssaison für das Team und die Co-Coaches verantwortlich.

Für die Kommunikation mit der *FIRST® LEGO® League Organisation* (HANDS on TECHNOLOGY e.V. sowie Regionalpartner) muss der Coach eine gültige E-Mail-Adresse angeben, da er alle wichtigen Informationen zum Wettbewerb auf diesem Weg erhält.

Der Coach betreut sein Team während der gesamten Wettbewerbszeit. Sollte der Coach innerhalb der Wettbewerbszeit wechseln, muss dies binnen 5 Werktagen an HANDS on TECHNOLOGY e.V. gemeldet werden. Um das bestehende Team weiter zu betreuen, muss auch der neue Coach den Teilnahmebedingungen zustimmen. Widerspricht der neue Coach den Teilnahmebedingungen nicht binnen 5 Werktagen nach Übernahme des Teams, gelten die Teilnahmebedingungen als angenommen.

Da HANDS on TECHNOLOGY e.V. das Wohlergehen der teilnehmenden Kinder gewährleisten möchte, behält sich HANDS on TECHNOLOGY e.V. vor, Coaches und Mentoren einer polizeilichen Überprüfung zu unterziehen.

2. Team

Die dem Team zugeteilte Teamnummer muss in jeglicher Korrespondenz mit HANDS on TECHNOLOGY e.V. angegeben werden, dazu zählen auch Überweisungen und Adressangaben. Sollten aufgrund der fehlenden Angabe der Teamnummer Verzögerungen innerhalb der Logistik (z.B. durch einen nicht zuordenbaren Zahlungseingang) entstehen, darf HANDS on TECHNOLOGY e.V. zusätzliche Kosten weiter berechnen.

Jedes Team darf aus 2 bis 10 angemeldeten Kindern im Alter von 9 bis einschließlich 16 Jahren bestehen. Stichtag für die Altersgrenze ist hierbei der 1. Januar des Jahres der Aufgabenveröffentlichung.

Ein Teammitglied kann nicht gleichzeitig in mehreren Teams angemeldet sein und kann nur am Wettbewerb teilnehmen, wenn es offiziell bei HANDS on TECHNOLOGY e.V. angemeldet und online eingetragen wurde.

Sollte ein Team aus mehr als 10 Kindern bestehen, muss eine zusätzliche Teamanmeldung für die Teilnahme an *FIRST*[®] LEGO[®] League eingereicht werden.

Ein Coach kann mehrere Teams anmelden; alle Teams müssen in derselben Wettbewerbsregion teilnehmen.

3. Spielfeld

Das Spielfeld der aktuellen *FIRST*[®] LEGO[®] League Saison wird ab Ende Juli 2019 (bei bezahlter Rechnung) an die angegebene Lieferadresse versendet. Sollte das Spielfeld nicht zugestellt werden können (z.B. aufgrund von Ferienzeit, falscher Adresse etc.), darf HANDS on TECHNOLOGY e.V. den erneuten Versand in Rechnung stellen.

4. Abmeldung

HANDS on TECHNOLOGY e.V. muss umgehend schriftlich informiert werden, wenn ein Team nicht am Wettbewerb teilnehmen kann. Teamabmeldungen beim jeweiligen Regionalpartner können nicht berücksichtigt werden. Bei einer Abmeldung können keine Kosten zurückerstattet werden.

Bei maßgeblichen Gründen (z.B. bei schwerwiegendem Eingriff des Coaches in die Arbeit des Teams) ist HANDS on TECHNOLOGY e.V. berechtigt, ein Team aus dem Wettbewerb auszuschließen. Bereits entrichtete Teilnahmegebühren werden einbehalten.

5. Bildrechte

Während der laufenden *FIRST*[®] LEGO[®] League Saison kann Berichterstattung stattfinden, die sowohl die Bereiche Print, als auch Online und TV betrifft. Der Coach ist dafür verantwortlich, eine Fotoerlaubnis für jedes teilnehmende Teammitglied von Seiten der Erziehungsberechtigten einzuholen. Sollte ein Teammitglied keine Fotoerlaubnis vorweisen können, ist eine Teilnahme des Teammitgliedes am Wettbewerb nicht zu empfehlen, da HANDS on TECHNOLOGY e.V. nicht sicherstellen kann, dass keine Aufnahmen des Teammitgliedes gemacht werden. Alle Rechte zu im Rahmen von *FIRST*[®] LEGO[®] League Zentraleuropa entstandenen Bildern und anderen Materialien liegen bei HANDS on TECHNOLOGY e.V. Eine Nutzung außerhalb von *FIRST*[®] LEGO[®] League ist nur gegen schriftliche Einwilligung seitens HANDS on TECHNOLOGY e.V. möglich.