

Bewertung Forschungsprojekt

FIRST® LEGO® League 2019/20



Teamnummer _____

Teamname _____

Thema _____



HANDS ON TECHNOLOGY

Bitte <u>ein</u> Feld je Zeile ankreuzen		exzellent	sehr gut	gut	ausbaufähig
Forschung	Definition der Forschungsfrage Klare Definition des zu untersuchenden Problems	klar, sehr detailliert	weitgehend klar, detailliert	teilweise klar, Details fehlen	unklar, wenige Details
	Informationsquellen Qualität und Vielfalt der genannten Daten, Erkenntnisse und Quellen		hohe Qualität und Vielfalt; mehrere Experten befragt	ausreichende Qualität und Vielfalt; Experte(n) befragt	geringe Qualität und begrenzte Vielfalt
	Problemanalyse Tiefe, in der das Problem vom Team untersucht und analysiert wurde		vielseitige Untersuchung	ausreichende Untersuchung	geringfügige Untersuchung
	Prüfung vorhandener Lösungen Umfang der Analyse bestehender Lösungen	umfangreiche Prüfung	ausreichende Prüfung	minimale Prüfung	keine Prüfung
Innovative Lösung	Lösungsansatz Klarheit der Beschreibung des Lösungsansatzes	für alle leicht verständlich	verständlich	teilweise unklar	schwer verständlich
	Innovation Grad, in dem die Lösung das Leben verbessert: bestehende Möglichkeiten werden optimiert, neue Anwendungen aus bestehenden Ideen entwickelt oder ein Problem wird auf eine völlig neue Weise gelöst.	innovative Lösung/Anwendung; nachgewiesener Mehrwert	innovative Lösung/Anwendung; potentieller Mehrwert	Lösung/Anwendung mit einigen innovativen Elementen	bestehende Lösung/Anwendung
	Lösungsentwicklung Grad, in dem für Entwicklung, Auswahl, Umsetzung, Test und Verbesserung der Lösung ein systematischer Prozess verfolgt und die Implementierung (z. B. Herstellung, Kosten, Zeit) berücksichtigt wird.	systematischer Prozess mit Auswertung; Implementierung berücksichtigt	systematischer Prozess mit Auswertung	Prozess oder Erklärung müssen verbessert werden	kein Prozess erkennbar
	Prototyp realisiert praktische Umsetzung der Lösung		Prototyp umgesetzt und/oder getestet	Prototyp entworfen	nicht geplant
Präsentation	Austausch Grad, in dem das Team sein Projekt vor dem Wettbewerb mit anderen teilte, die davon profitieren könnten.		Idee mit mehreren Personengruppen, die davon profitieren, ODER mehreren Experten geteilt	Idee mit einer Personengruppe, die davon profitiert, ODER einem Fachmann geteilt	Idee mit der Familie/Freunden geteilt
	Kreativität Phantasie, die zur Entwicklung und Durchführung der Präsentation verwendet wurde		ansprechend UND einfallsreich	ansprechend ODER einfallsreich	wenig ansprechend ODER einfallslos
	Vortragsleistung Qualität des mündlichen Vortrags		frei und flüssig	eingesüßt; größtenteils deutliche Sprache	wenig geübt und schwer verständlich
	Beteiligung des Teams Beteiligung der Teammitglieder an der Präsentation		alle Teammitglieder	mehrere Teammitglieder	sehr wenige oder nur ein Teammitglied
	Gliederung Inhaltliche Einteilung der Präsentation			klar	unklar
	Zeiteinteilung Zeitliche Einteilung der Präsentation			gut	zu lang (> 5 min) ODER zu kurz (< 4 min)

Anzahl Kreuze je Spalte				
--------------------------------	--	--	--	--

Bonuspunkte (max. 5)	
-----------------------------	--

Kommentare der Jury