



HANDS ON
TECHNOLOGY

DAS LEBEN UND REISEN IM WELTALL AUS FORSCHER- UND INGENIEURSPERSPEKTIVE

Kinder und Jugendliche forschen, tüfteln und programmieren bei *FIRST*[®] LEGO[®] League zum Thema INTO ORBITSM – Leben und Reisen im Weltraum.

Leipzig (D), Juli 2018. Die Überwindung irdischer Grenzen motiviert und fasziniert den Menschen seit jeher. Astronautinnen und Astronauten, Luft- und Raumfahrt-Ingenieurinnen und -ingenieure, Astrologinnen und Astrologen, Flugärztinnen und Flugärzte sowie Physikerinnen und Physiker sind nur einige Berufsgruppen, die an Weltraummissionen mitwirken.

Schülerinnen und Schüler zwischen 9 und 16 Jahren setzen sich im Rahmen des Bildungsprogramms *FIRST*[®] LEGO[®] League mit solchen Berufen und ihren Tätigkeiten auseinander und lernen ingenieurst- und forschergestützte Themen zum Leben und Reisen im Weltraum kennen.

Am 1. August werden die Aufgaben zur diesjährigen Saison INTO ORBITSM veröffentlicht. Startpunkt der gemeinsamen Lernreise für die *FIRST*[®] LEGO[®] League Teams ist einerseits der Forschungsauftrag und andererseits das themenbezogene Spielfeld mit 15 vorgegebenen Aufgaben. Diese Aufgaben müssen die Teams mit einem selbst gebauten und programmierten Roboter lösen. Dabei muss der Roboter, welcher auf LEGO[®] Mindstorms basiert, so programmiert sein, dass er autonom auf dem Spielfeld agiert.

Im Rahmen des Forschungsauftrags wählen die Kinder und Jugendlichen ein Themengebiet, welches sie interessiert und motiviert. Einzige Bedingung ist, dass die selbst gestellte Forschungsfrage zum Thema der Saison passt.

Der Wettbewerb *FIRST*[®] LEGO[®] League ist ein vielseitiges Programm. So gibt es neben dem Forschungsauftrag und dem sogenannten Robot Game zwei weitere Kategorien, in denen sich die Teams einer Fachjury stellen: das Roboterdesign und das Teamwork.

Höhepunkt der Saison ist die Teilnahme an einem der insgesamt 81 Regionalwettbewerbe. Zu diesem treffen die Teams auf ihre regionalen Kontrahenten und können sehen, wie andere Jugendliche die Aufgaben gelöst haben. Die besten Teams qualifizieren sich für ein Semi-Finale und haben die Chance, sich von dort aus für das Finale der sieben Länder Deutschland, Österreich, Polen, Schweiz, Slowakei, Ungarn und Tschechische Republik zu qualifizieren.

Das Bildungsprogramm *FIRST*[®] LEGO[®] League wird von folgenden Partnern unterstützt:



MOTOROLA SOLUTIONS
FOUNDATION





**HANDS ON
TECHNOLOGY**

Mitmachen kann jeder, der am 1. Januar 2018 zwischen 9 und 16 Jahren alt war. Ein Team besteht aus mindestens 2 und höchstens 10 Mitgliedern sowie einem erwachsenen Coach. Die Anmeldung findet online über www.first-lego-league.org/login.html statt und ist noch bis 21. Oktober 2018 möglich.

Weltweit nehmen ca. 32.000 Teams in 88 verschiedenen Ländern teil.

Veranstalter

Der Bildungsveranstalter HANDS on TECHNOLOGY e.V. ermuntert mit dem Programm *FIRST*[®] LEGO[®] League den Nachwuchs, sich spielerisch mit komplexer Technik auseinander zu setzen. Zudem werden die Teilnehmenden motiviert, als Forscherinnen und Forscher von morgen, innovative Ideen zu entwickeln. Der gemeinnützige Verein HANDS on TECHNOLOGY e.V. ist exklusiver Veranstalter der *FIRST*[®] LEGO[®] League in Deutschland, Österreich, Polen, Schweiz, Slowakei, Tschechische Republik und Ungarn mit jährlich mehr als 1.000 Teams.

Kontakt

HANDS on TECHNOLOGY e.V.

Lisa Frenzel

Tel.: +49 341 246 1583

Plautstraße 80

E-Mail: lf@hands-on-technology.org

04179 Leipzig

Wettbewerbsinfos

www.first-lego-league.org/de/allgemeines/was-ist-ll.html

Wettbewerbsregionen

www.first-lego-league.org/de/saison/wettbewerbe.html

Besuchen Sie uns online www.hands-on-technology.org oder vernetzen Sie sich mit uns:



Das Bildungsprogramm *FIRST*[®] LEGO[®] League wird von folgenden Partnern unterstützt:

