



HANDS ON
TECHNOLOGY

MIT *FIRST*[®] LEGO[®] LEAGUE FIT FÜR DAS DIGITALE ZEITALTER

Beim Forschungs- und Roboterwettbewerb *FIRST*[®] LEGO[®] League erlangen Kinder und Jugendliche Schlüsselqualifikationen des 21. Jahrhunderts und haben dabei jede Menge Spaß.

Der weltweit größte Forschungs- und Roboterwettbewerb startet in die neue Saison. Mitmachen können wieder alle, die zwischen 9 bis 16 Jahren alt sind und Spaß am Forschen, Experimentieren und an Technik haben. Der Wettbewerb *FIRST*[®] LEGO[®] League besteht im Wesentlichen aus zwei Teilen: Im praktischen Teil konstruieren alle Teams einen auf LEGO[®] Mindstorms basierenden, selbstständig agierenden Roboter. Zusammen mit ihm bewältigen sie knifflige Aufgaben auf einem Spielfeld mit speziellen Modellen. Im theoretischen Teil stellen sich die Teams eine eigene Forschungsfrage und entwickeln innovative Lösungen. Beide Teile stehen unter einem jährlich wechselnden Motto.

Dieses Jahr forschen und experimentieren die Teams zum Thema „INTO ORBITSM - Leben und Reise im Weltraum“: Trommelt eure Crew zusammen und lasst euch auf die unendliche und inspirierende Weite des Weltraums ein! Nehmt die Herausforderungen an und entwickelt innovative Lösungen. Für die *FIRST*[®] LEGO[®] League Saison 2018/19 braucht ihr wieder gutes Teamwork, damit ihr die irdischen Grenzen überwindet.

Jedes Team besteht aus zwei bis zehn Mitgliedern und wird von einem erwachsenen Coach vor und während der Wettbewerbe betreut. Nach einer mindestens 10-wöchigen Vorbereitungsphase nehmen die Teams zwischen November 2018 und Januar 2019 an einem von 79 *FIRST*[®] LEGO[®] League Regionalwettbewerben teil. Die Online-Anmeldung ist von April bis 21. Oktober 2018 geöffnet: www.first-lego-league.org/de/saison/thema.html.

Die Wirkung des Programms zeigt sich nicht nur am Wettbewerbstag, wenn die Schülerinnen und Schüler begeistert ihre selbstgebauten Roboter sowie die eigenen Forschungsergebnisse stolz und voller Herzblut präsentieren, sondern auch langfristig, wenn sich Teilnehmende der *FIRST*[®] LEGO[®] League später für einen Beruf im MINT-Bereich (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Technik) entscheiden, wie es 40% der Befragten tun (Quelle: www.hands-on-technology.org/de/vision/wirkung.html#2). Durch eine Teilnahme an *FIRST*[®] LEGO[®] League werden auch digitale Kompetenzen gestärkt und soziale Fähigkeiten geschult (Quelle: www.firstinspires.org/resource-library/first-impact).

Das Bildungsprogramm *FIRST*[®] LEGO[®] League wird von folgenden Partnern unterstützt:





**HANDS ON
TECHNOLOGY**

Veranstalter

Der Bildungsveranstalter HANDS on TECHNOLOGY e.V. ermuntert mit dem Programm *FIRST*[®] LEGO[®] League den Nachwuchs, sich spielerisch mit komplexer Technik auseinander zu setzen. Zudem werden die Teilnehmenden motiviert, als Forscherinnen und Forscher von morgen, innovative Ideen zu entwickeln. Der gemeinnützige Verein HANDS on TECHNOLOGY e.V. ist exklusiver Veranstalter der *FIRST*[®] LEGO[®] League in Deutschland, Österreich, Polen, Schweiz, Slowakei, Tschechische Republik und Ungarn mit jährlich mehr als 1.000 Teams.

Kontakt

HANDS on TECHNOLOGY e.V.

Lisa Frenzel

Tel.: +49 341 246 1583

Plautstraße 80

E-Mail: lf@hands-on-technology.org

04179 Leipzig

Wettbewerbsinfos

www.first-lego-league.org/de/allgemeines/was-ist-fl.html

Wettbewerbsregionen

www.first-lego-league.org/de/saison/wettbewerbe.html

Besuchen Sie uns online www.hands-on-technology.org oder vernetzen Sie sich mit uns:



Das Bildungsprogramm *FIRST*[®] LEGO[®] League wird von folgenden Partnern unterstützt:

