

COACHIN-CHECKLISTE – VOR DEM WETTBEWERBSTAG

Ein *FIRST*® LEGO® League Challenge Team zu betreuen und es durch die Wettbewerbs-saison zu begleiten ist eine tolle Sache! Wir bedanken uns an dieser Stelle ganz herzlich bei Ihnen, dass Sie jungen Menschen durch Ihr Engagement die Möglichkeit geben, ihre technischen, wissenschaftlichen und sozialen Fähigkeiten umfassend und nachhaltig zu stärken. Wenn Sie als CoachIn die folgenden Punkte kennen und beachten, kann gar nichts schief gehen. ☺

Anmeldung

Die Teamanmeldung ist **bis zum 11. Oktober 2020** geöffnet. Bitte beachten: Sie können mehrere Teams anmelden – jedoch alle in derselben Region.

- Melden Sie alle Teams, die Sie betreuen, bis zum Anmeldeschluss an.

CoachIn-Bereich

Bei Ihrer CoachIn-Registrierung haben Sie einen Benutzernamen und ein Passwort gewählt. Mit diesen Daten können Sie sich im CoachIn-Bereich auf der *FIRST* LEGO League Challenge Website unter <https://www.first-lego-league.org/de/challenge/login/login.html> anmelden. Dort können Sie Ihre Daten verwalten, die Daten Ihres Teams einsehen und vervollständigen, die Rechnung herunterladen, nach Versand des Spielfelds die Sendungsinformationen einsehen sowie wichtige allgemeine und saisonale Dokumente finden.

- Vervollständigen Sie die Teamdaten Ihres/Ihrer Teams (Teamname, Namen der Teammitglieder und Co-CoachInnen, Geburtsdaten und Geschlecht) **bis spätestens 25. Oktober 2020**.

Rechnung für Teilnahme und Spielfeld

Nach der Teamanmeldung erstellen wir die Rechnung über die Teilnahmegebühr (137€) und ggf. das Spielfeld (129€), sowie Verpackung (4€) und Versand (variiert von Land zu Land). Sie erhalten eine E-Mail, sobald Sie die Rechnung im CoachIn-Bereich herunterladen können.

- Bezahlen Sie die Rechnung bzw. leiten Sie die Rechnung an den/die RechnungsempfängerIn weiter.
- Beachten Sie das Zahlungsziel von 10 Tagen.

- Informieren Sie uns, wenn Sie das Zahlungsziel nicht einhalten können. Wir richten gern einen Zahlungsaufschub ein.

HANDS on TECHNOLOGY e.V. Newsletter

Wir versenden alle 4 bis 8 Wochen einen Newsletter mit aktuellen Informationen über *FIRST* LEGO League Challenge und unsere anderen Forschungs- und Roboterwettbewerbe.

- Falls noch nicht geschehen, können Sie sich unter <https://www.first-lego-league.org/de/challenge/news/newsletter-anmeldung.html> für den Newsletter anmelden, damit Ihnen und Ihrem Team keine wichtige Info entgeht.

Spielfeld-Versand

Der Versand der Spielfelder startet **Ende Juli**. Bitte beachten Sie, dass wir nur versenden, wenn die Rechnung bezahlt ist. Über den genauen Versandtermin informieren wir Sie vor dem Versand per E-Mail. Bei nicht erfolgreicher Zustellung tragen Sie die Kosten des weiteren Versandes (z.B. wegen Urlaub oder Ferien).

- Überprüfen Sie, ob eine Auslieferung an die angegebene Lieferadresse in dem Zeitraum möglich ist.
- Teilen Sie uns umgehend mit, wenn eine Auslieferung an die angegebene Lieferadresse nicht möglich ist und senden Sie uns bitte per E-Mail eine alternative Lieferadresse oder einen Wunschliefertag zu.

Aufgabenveröffentlichung (Kick-off)

Die Robot-Game Aufgaben und Regeln sowie der Auftrag zum Forschungsprojekt werden am **4. August 2020** auf unserer Website veröffentlicht unter <https://www.first-lego-league.org/de/challenge/saisonthema.html>. Sie erhalten zur Aufgabenveröffentlichung zusätzlich eine E-Mail, in der wir Sie über die verfügbaren Dokumente und Materialien informieren.

- Sichten Sie gemeinsam mit Ihrem Team alle verfügbaren Dokumente und Materialien.

Vorbereitung auf den Wettbewerbstag

Die Zeit zwischen Aufgabenveröffentlichung und Wettbewerbstag nutzt Ihr Team, um sich auf den Regionalwettbewerb vorzubereiten. Unterstützen Sie Ihr Team bei den folgenden Aufgaben:

- Spielfeld aufbauen (Achtung: Bauanleitung genau beachten!)
- Wettbewerbsdokumente lesen und verstehen

- „Fragen & Antworten“-Seite auf der *FIRST* LEGO League Challenge Website unter <https://www.first-lego-league.org/de/challenge/faq/fragen.html> regelmäßig überprüfen
- bei Bedarf Fragen an fll@hands-on-technology.org senden
- Roboter konstruieren, bauen und programmieren
- Forschungsprojekt erstellen
- Teamaktivitäten planen und durchführen
- Bewertungsbögen für die einzelnen Bewertungskategorien lesen und versuchen, sich selbst einzuschätzen
- Wettbewerbstag planen (Anreise, Verpflegung, Zeitplan ...)
- ggf. Team-Sponsoren suchen
- ggf. Team-Shirts produzieren
- ggf. regionale(n) VeranstalterIn bei Fragen zum Wettbewerbstag kontaktieren
- Maße der Wettbewerbstische des Regionalwettbewerbs auf der Regionalwebseite checken und sich ggf. auf andere Gegebenheiten vorbereiten (Übersicht aller Regionalwettbewerbe unter <https://www.first-lego-league.org/de/challenge/standorte.html> → per Klick auf den Standort gelangt man zur Regionalwebseite)

HANDS on TECHNOLOGY e.V. wünscht Ihnen und Ihrem Team eine spannende *FIRST* LEGO League Challenge Wettbewerbssaison 2020/21!

Bei Fragen können Sie uns Montag bis Freitag zwischen 8:00 und 16:00 Uhr telefonisch bzw. per E-Mail an fll@hands-on-technology.org erreichen.